

TABLE N° :

DATE :

LIEU :

CATÉGORIE :

MANCHE N° :

	NOM DE LA DOUBLETTE		N° LICENCE	Cat	Énigmes (U)	PP (V)	NP (W)	GP (X)	Total Manche (U+V+W+X)	Erreur (Y)	Minoration Majoration (Z)	Total (U+V+W+X+Y+Z)	Points Bonus (J)	Points Énigmes (K)
A-B														
C-D														
	NOM ET PRÉNOM	CLUB	N° LICENCE	<p>RAPPEL : 1 heure 10 pour l'ensemble des épreuves qui doivent être jouées dans l'ordre, soit 8 énigmes, 2 ping-pong, 2 noms propres et 2 grandes pyramides. Toute piste doit être justifiable par la doublette qui l'emploie.</p>										
A														
B														
C														
D														

4 – GRANDES PYRAMIDES :

Temps 1'10 et 1 point par expression trouvée.

On ne peut passer sur une expression, elles doivent être jouées dans l'ordre et répétées dans leurs intégralités telles qu'elles sont formulées.

Chaque case doit comporter le chiffre 1 quand l'expression a été trouvée, sinon elle doit obligatoirement être biffée.

Équipes	Exp 1	Exp 2	Exp 3	Exp 4	Exp 5	Exp 6	A-B	C-D
A-B								
C-D								
Totaux Grandes Pyramides à reporter en X :								

Signature Joueur A	Signature Joueur B	Signature Joueur C	Signature Joueur D	Correcteur